

**TEMPLATE PROPOSAL 2021**

**PROPOSAL**

**Pembelajaran Daring LPPK 2021**



**(Nama Fakultas)**

**(Nama Program Studi)**

**(Kode dan Nama Mata Kuliah)**

**Diajukan oleh:**

**(Nama lengkap dengan gelar akademik dari ketua tim)**

**LEMBAGA PENGEMBANGAN PEMELAJARAN DAN KARIER  
UNIVERSITAS KATOLIK PARAHYANGAN  
2021**

## Halaman Pengesahan Proposal

### HALAMAN PENGESAHAN

#### Proposal pembelajaran daring LPPK 2021

Kode MK :  
Nama MK :  
Nama Pengusul : 1. (Ketua)  
2. (Anggota) (Bila ada)  
3. (Anggota) (Bila ada)  
Program Studi :  
Fakultas :

Bandung, .....2021

Ketua Tim

( )

Mengetahui,

Dekan

( )

Mengetahui,

Ketua Program Studi

( )

## **Format Penulisan Proposal**

### **FORMAT PENULISAN PROPOSAL**

Proposal disampaikan dalam *softcopy* dengan ukuran layout A4 menggunakan huruf *Cambria* berukuran 11 pt.

Semua judul bab dan sub bab dicetak tebal. Proposal dilengkapi dengan silabus, Rencana Pembelajaran Semester (RPS), Satuan Acara Perkuliahan (SAP) dan lembar pengesahan. Adapun sistematika proposal adalah sebagai berikut:

#### **Sampul Muka**

#### **Halaman Pengesahan Proposal**

#### **Daftar Isi**

#### **Bab I Pendahuluan**

##### **1. Latar Belakang**

Isi latar belakang mencakup hal-hal yang mendorong atau argumentasi mengenai pentingnya pembelajaran daring yang diusulkan.

##### **2. Tujuan**

Berisi pernyataan singkat mengenai tujuan pembelajaran daring yang diusulkan.

##### **3. Manfaat**

Uraian tentang kontribusi pembelajaran daring yang diusulkan dalam kegiatan belajar mengajar.

#### **Bab II Deskripsi pembelajaran daring**

##### **1. Deskripsi Mata Kuliah / Praktikum**

Uraian singkat deskripsi mata kuliah yang meliputi kompetensi dan capaian pembelajaran.

##### **2. Uraian Rancangan pembelajaran daring**

Berisi tentang uraian setiap pokok bahasan / topik. Sertakan pula tabel sebagai rancangan awal pembuatan sumber pembelajaran berbasis TIK.

### **3. Pendanaan**

Penyusun proposal menyebutkan besarnya dana guna penyelesaian penyusunan pembelajaran daring beserta implementasinya.

### **4. Jadwal Pelaksanaan**

Penyusun proposal membuat rancangan kegiatan pembelajaran daring beserta implementasinya.

### **Daftar Pustaka**

Daftar Pustaka dibuat berdasarkan sistem nama dan tahun, dengan urutan abjad nama pengarang, tahun, judul tulisan, dan sumber. Hanya pustaka yang dikutip dalam proposal yang dicantumkan dalam Daftar Pustaka.

### **Lampiran (silabus, RPS, SAP, dan lain-lain)**

## **Uraian Rancangan pembelajaran daring**

### **URAIAN RANCANGAN PENGAYAAN SUMBER PEMBELAJARAN BERBASIS TIK**

Materi pembelajaran daring disesuaikan dengan pokok bahasan / topik yang tertuang dalam RPS / SAP mata kuliah yang diusulkan. Bahasa penulisan yang digunakan adalah bahasa dialog, komunikatif, dan sederhana. Sebelum menjelaskan materi yang akan dikembangkan, tentukanlah capaian akhir mata kuliah yang diharapkan. Materi yang disusun diimplementasikan pada IDE UNPAR untuk perkuliahan selama satu semester. Media yang digunakan hendaknya bersifat interaktif, komunikatif serta menarik. Materi pembelajaran daring yang dibuat berisi komponen-komponen berikut:

#### **A. Rumusan Capaian Akhir**

Pengusul merumuskan capaian akhir pembelajaran yang diharapkan dari mata kuliah yang diusulkan.

#### **B. Tinjauan Per Pokok Bahasan**

Secara rinci, bagian Tinjauan Per Pokok Bahasan berisi:

- Rumusan capaian pembelajaran yang diharapkan.
- Deskripsi pokok bahasan yang akan disampaikan.

Uraian atau penjelasan materi yang dibahas secara rinci dan diikuti dengan contoh-contoh yang konkrit.

- Latihan yang berisi kegiatan yang harus dilakukan mahasiswa setelah menerima uraian materi. Tujuan latihan adalah agar mahasiswa benar-benar belajar secara aktif dan dapat menguasai konsep atau prinsip yang dibahas. Latihan soal tersebut hendaknya dilengkapi dengan jawabannya (dapat berupa *quiz*, *assignment*, atau bentuk latihan lainnya).

Catatan:

Susunan (urutan) bahan ajar dimulai dari pokok bahasan/topik pertama sampai pokok bahasan/topik terakhir, dan ditunjukkan keterkaitan antar pokok bahasan/topik dengan media lain.

## Rancangan Awal Sumber Belajar Berbasis TIK

Hasil Yang Direncanakan		Beri tanda √	Penilaian (oleh asesor)
Silabus			
RPS / SAP			
Video Pengantar			
<b>TOPIK</b>			
Topik 1: .....	CPL	Metode/Aktivitas Belajar Daring	
	Setelah mengikuti pertemuan ini, mahasiswa diharapkan dapat:		
Sub Topik 1:	memahami hakekat dan pentingnya xxx dalam zzz	Tugas	
		Tatap Maya(Google Meet, Zoom, Ms Teams)	√
		Kuis	
		Video	√
Sub Topik 2:	Menjelaskan kembali peran dan keterkaitan antara xxx dan yyy	Slide	
		Forum	√
		Tautan lain	√
		Aktivitas lain (Tugas Presentasi)	√
Topik 2: .....	Setelah mengikuti pertemuan ini, mahasiswa diharapkan dapat:		
		Tugas	
		Tatap Maya(Google Meet, Zoom, Ms Teams)	
		Kuis	
		Video	
		Slide	
		Forum	
		Tautan lain	
		Aktivitas lain	
Topik 3: .....	Setelah mengikuti pertemuan ini, mahasiswa diharapkan dapat:		
		Tugas	
		Tatap Maya(Google Meet, Zoom, Ms Teams)	
		Kuis	
		Video	
		Slide	
		Forum	

Catatan:

1. Tuliskan judul-judul topik sesuai dengan rancangan Bapak/Ibu pada kolom yang telah disediakan.

2. Setiap topik minimal ada 3 rancangan sumber belajar yang berbasis TIK. Berikan tanda (√) pada kolom yang tersedia untuk setiap rancangan sumber belajar yang akan Bapak/Ibu buat.
3. Apabila ada sumber dan aktivitas belajar lain yang dilakukan di luar platform IDE harap diberikan keterangan.

## Rancangan Biaya

### Contoh Rekapitulasi Rancangan Pembiayaan Kegiatan Hibah

KETERANGAN	RUPIAH
A. Honorarium Penyusun dan Tim	<b>Rp. 2.800.000</b>
B. Bahan Pustaka, ATK, Barang Cetak dan Perangkat Lunak	<b>Rp. 1,685,427</b>
C. Biaya Kegiatan dan Penunjang Produksi	<b>Rp. 2.360.000</b>
<b>TOTAL</b>	<b>Rp. 6,845,427</b>

### Contoh Rincian Penggunaan Dana Hibah

#### A. Honorarium Penyusun dan Tim (maksimum 50 % dari total dana Hibah Pembelajaran Daring Sem Ganjil 2021/2022)

KEGIATAN	KOMPONEN	JUMLAH	BESARAN	TOTAL
* Penjelasan tentang penggunaan jasa yang bersangkutan	❖ Honor ketua penyusun	1	Rp. 1.000.000	Rp. 1.000.000
	❖ Honor tim penyusun	2	Rp. 750.000	Rp. 1.500.000
	❖ Honor asisten penyusun	1	Rp. 300.000	Rp. 300.000
<b>GRAND TOTAL</b>				<b>Rp. 2.800.000</b>

#### B. Bahan Pustaka, Barang Cetak dan Perangkat Lunak

##### 1. Pengadaan Bahan Pustaka (Hardcopy, Softfile/EBook)

KEGIATAN	JUDUL BUKU	KEGUNAAN	RUPIAH
*Pembelian buku	Value Proposition Design: How to Create Products and Services Customers Want	Sumber Media Pembelajaran	Rp. 390.640
<b>GRAND TOTAL</b>			<b>Rp. 390.640</b>

## 2. Pengadaan Barang ATK dan Cetakan (Fotokopi & Jilid)

KEGIATAN	KEGUNAAN	MASA BERLAKU (BULAN)	RUPIAH
* Jilid modul	Jilid modul	1	Rp. 5.000
<b>TOTAL</b>			<b>Rp. 5.000</b>

## 3. Pengadaan Perangkat Lunak

KEGIATAN	KEGUNAAN	MASA BERLAKU (BULAN)	RUPIAH
Pembelian lisensi app Camtasia	Pembuatan Video Pembelajaran	1 tahun	Rp.721.187
Sewa Zoom	Pembelajaran Tatap Maya dengan Mahasiswa	3 Bulan	Rp. 568.500
<b>GRAND TOTAL</b>			<b>Rp. 1.289.787</b>

**Total B: Rp. 1,685,427**

## C. Pengeluaran untuk Kegiatan Produksi dan Penunjang Produksi

KEGIATAN	JUMLAH	BESARAN	RUPIAH
Jasa pembuatan video	1	Rp 1.500.000	Rp. 1.500.000
Jasa juru bahasa isyarat	1	Rp. 260.000	Rp. 260.000
Paket Data (max/proposal 600.000)	1	Rp. 600.000	Rp. 600.000
<b>GRAND TOTAL</b>			<b>Rp 2.360.000</b>

**TOTAL: Rp 6,845,427**